Quest

ritterliche Abenteuer-Reise

Das Wort Quest (deutsch „Suche, Suchmission“, englisch quest, eingedeutschter Plural „Quests“, aus dem altfranzösischen la queste, aus dem lateinischen quaestio „Forschung, Frage“ bzw. quaerere „fragen, suchen“) bezeichnet ursprünglich in der Artusepik die Heldenreise oder Âventiure eines Ritters oder Helden, in deren Verlauf er verschiedene Aufgaben löst, Abenteuer besteht, Feinde besiegt, Objekte findet, Schwierigkeiten überwindet und dadurch Ruhm und Erfahrung erntet oder sein angestrebtes Ziel erreicht (zum Beispiel den heiligen Gral). Sinn der Quest ist im Allgemeinen die Erfüllung ehrenvoller Pflichten, aber auch die innere Reifung und Reinigung eines Helden.

Gerade in »Excalibur - Das Schwert im Stein« wird dieser Begriff sehr häufig verwendet, um Prinz Eisenherz' Aufgabe, das Schwert Excalibur zu finden, zu umschreiben. Diese Quest hat Gawain (von Orkney) ihm kurz vor seinem Tode aufgetragen, um das von Morgause (von Orkney) geraubte Schwert in Besitz zu nehmen.

Das Spiel U.S. Spiel »Prince Valiant - A Game of Valor« basiert ebenfalls auf den ersten Abenteuern des Prinzen, um am Ziel die Ritterwürde in Camelot zu erhalten. Daher wird auch hier der Begriff „Quest“ verwendet.

Quelle: weiterführender Link in der deutschen Wikipedia

siehe auch:

Links hierher:

- Aktuelles
- Die Comic-Ikone Prince Valiant (Prinz Eisenherz)
- Triviales
- Arthur

Q

From:
https://www.eisenherz-lexikon.de/ - **Prinz Eisenherz Lexikon**

Permanent link:
https://www.eisenherz-lexikon.de/doku.php?id=quest

Last update: **02.11.2023 15:50**